



Lounge Esportivo: Tokyo 2020

Itens de Acessibilidade Comunicacional

O 'Lounge Esportivo: Tokyo 2020' possui **itens acessíveis** para tornar a visitação possível, positiva e agradável para mais pessoas. **Confira!**

Bancada JHSP Acessível:

- Texto informativo em dupla leitura (Braille e fonte ampliada) com Código QR para acesso ao WebApp sobre o Lounge Esportivo, Emblemas, Pictogramas e Objetos Táteis, no formato acessível (Videolibras com legendas em Português e Audiodescrição) e Textos em Português, Inglês e Espanhol.
- Mapa Tátil com legendas em dupla leitura (Braille e fonte ampliada) e imagens em alto relevo.
- Objetos Táteis: A Mascote Olímpica (Miraitowa) e a Mascote Paralímpica (Someity), representando os Jogos Olímpicos e Paralímpicos Tokyo 2020.

'Lounge Esportivo: Tokyo 2020':

- Emblemas de Tokyo 2020: Código QR para acesso ao WebApp com Videolibras e Audiodescrição, incluindo os Emblemas dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos Tokyo 2020 em relevo tátil.
- Painel Mascotes: Código QR para acesso ao WebApp de Videolibras.
- Espaço Pictogramas: Código QR para acesso ao WebApp de Videolibras.
- Espaços interativos: Código QR para acesso ao WebApp de Videolibras e Audiodescrição incluindo 5 (cinco) Pictogramas em relevo tátil dos esportes selecionados (Skate, Surfe, Karatê, Beisebol e Softbol).

- Espaço Paralímpico: Código QR para acesso ao WebApp de Videolibras e Audiodescrição, incluindo 6 (seis) Pictogramas em relevo tátil de esportes paralímpicos (Basquete em Cadeira de Rodas, Tênis em Cadeira de Rodas, Bocha e Rugby em Cadeira de Rodas), Goalball e Futebol de Cinco, incluindo uma bola de Futebol de Cinco para exploração tátil.

Nos espaços acessíveis aos visitantes com **deficiência visual** existe também **sinalização podotátil** indicando as bancadas com objetos táteis e informações acessadas por **código QR**.

Todos os ambientes do '**Lounge Esportivo: Tokyo 2020**' possuem mobiliário com **Desenho Universal**, adaptado para pessoas em **cadeira de rodas** ou **mobilidade reduzida**, **altura compatível para alcance visual de textos, etiquetas, vídeos e objetos**, como também, **altura compatível para alcance manual de Códigos QR em relevo tátil, etiquetas em dupla leitura (Braille e fonte ampliada), Emblemas, Pictogramas e Objetos Táteis**, segundo as normas de acessibilidade definidas pela **ABNT (Associação Brasileira de Normas Técnicas)**.



JAPAN HOUSE

SÃO PAULO